

NOM POUPA  
Prénom Adrien  
Promo M1 2018  
Date 09/01/17



POUPA Adrien  
M1 - 2016

1/2

## MATIÈRE Théorie de l'information

### 1) Communication numérique

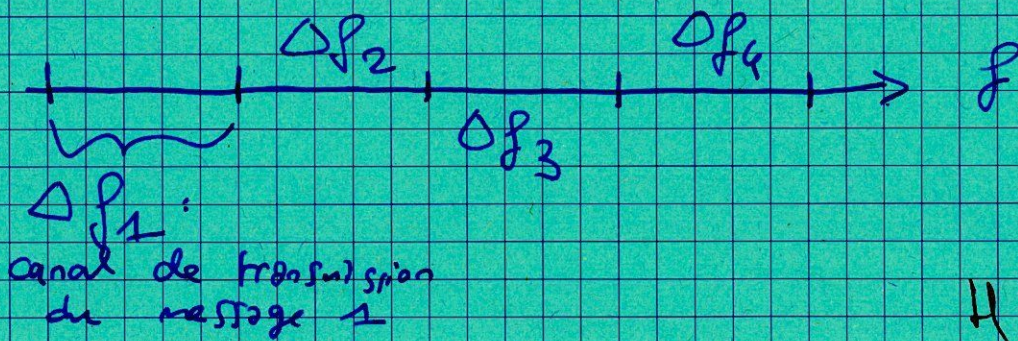
#### 1.1 Codage de voie

1

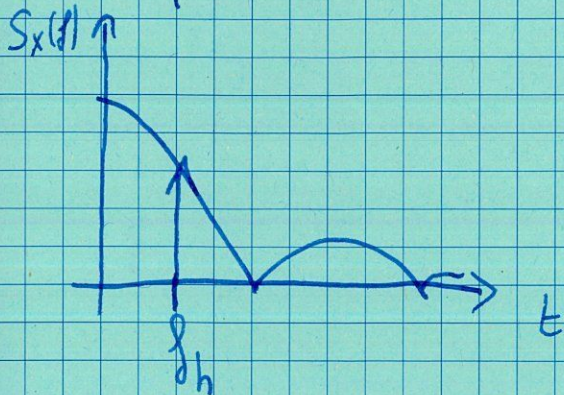
~~Les codages en bandes de base et en bandes transposées sont deux types de codage de voie.~~

~~Le premier est utilisé pour transmettre un seul message, non codé.~~

Le codage en bande transposées sert à transmettre plusieurs message en séparant la bande en différents canaux de transmission :



## 2. Spectre :



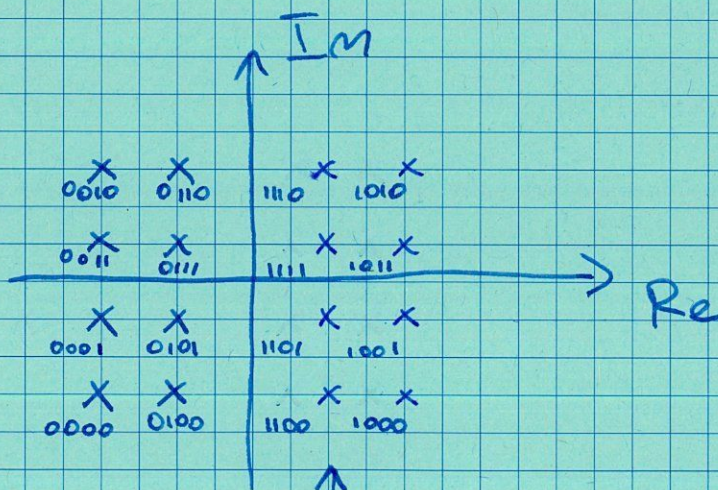
Ce codage n'existe pas — ok

## 1.2 Modulation en quadrature

1.5

1.

2.  $M=16$



le code grey est ici légèrement décalé :

val 1  $\overset{1}{\times}$  val 2  $\overset{2}{\times}$

## 2) Théorie de l'information

7.5

### 2.1. Information et entropie

1.  $I(x)$  représente l'information apportée par la réalisation de  $x = x$

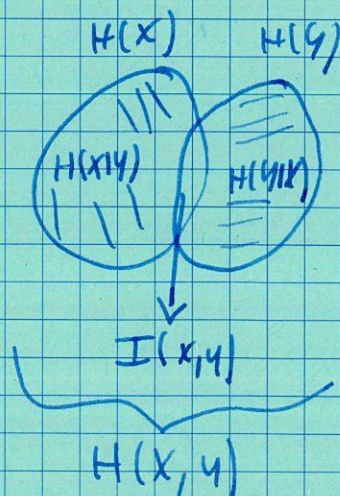
2.  $I(x, y)$  représente l'information apportée par la réalisation conjointe de  $x = x$  et de  $y = y$ ,  
+ indépendance entre  $x$  et  $y$ .

3.  $I(x, x) = H(x)$

4. Dans le cours, on a prouvé  $H(x) \leq \log_2(M)$ , avec  $M = 2^n$ ,  $n$  nombre de bits et  $M$  étant égale aux valeurs prises. ( $M$ : valence).

Si les distributions de probabilité de  $x$  sont équiprobables alors  $H(x)$  est maximale et par conséquent  $H(x) = \log_2(M)$ .

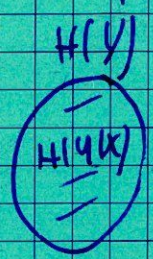
5. Diagramme de Venn:



On en tire:  $H(X|Y) = H(X) - I(X, Y)$

ou  $H(Y|X) = H(Y) - I(X, Y)$

6. Si  $X$  et  $Y$  indépendants :

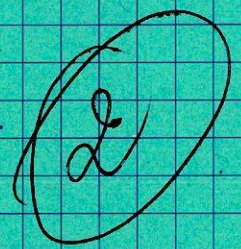


Donc  $H(X|Y) = H(X)$   
 et  $H(X, Y) = H(X) + H(Y)$

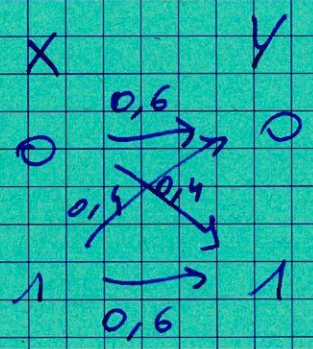
7. On a une chaîne de Markov. Dans une chaîne de Markov, tout traitement fait perdre de l'information. L'information apportée sur  $Z$  par  $X$  est moindre que celle sur  $Z$  par  $Y$ .

$\Rightarrow I(X, Z) \leq I(Y, Z)$

2.2. Étude d'un canal binaire symétrique



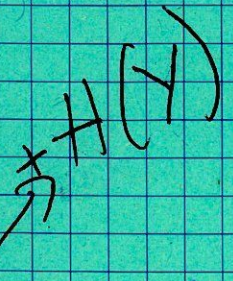
1. On a :  $p(y|x) = 0,4$  si  $y \neq x$   
 $p(y|x) = 0,6$  si  $y = x$



Matrice associée :  $\begin{bmatrix} 0,6 & 0,4 \\ 0,4 & 0,6 \end{bmatrix}$

2.  $z = p$  si  $y = x$   
 $z = 1-p$  si  $y \neq x$   
 avec  $p = 0,6$ .

3.  $I(X, Y) = H(Y) - H(Y|X)$  |  $H(Y)$  est max,  $(\Rightarrow)$   
 $I(X, Y)$  est maximale quand les probabilités sont équiprobables



NOM POUPA  
 Prénom Adrien  
 Promo M1 2018  
 Date 04/01/17

2/2

MATIÈRE Théorie de l'information

c'est à dire  $p = 0,5$

On a :  $H(Y|X) = p \log_2 \left( \frac{1}{p} \right) + (1-p) \log_2 \left( \frac{1}{1-p} \right)$

$\uparrow$   
 $H(Y|X) = H_2(p)$

$\Rightarrow C = H(Y) - H_2(p)$

On a vu que  $H(Y) \leq \log_2(M)$

On veut maximiser cette valeur  $\Rightarrow H(Y) = \log_2(M)$   
 $\Rightarrow H(Y) = 1$  ou  
 ok.

On en tire que  $C = 1 - H_2(p)$

A.N.  $C = 0,4$   
 ~~$C = 0,4$~~

3

2.3 Codage de source, codage de source optimale

1. Ce code n'est pas à décodage unique car il ne respecte pas les conditions d'un tel code : il n'est pas à longueur fixe, et il n'y a pas de séparateur défini dans l'alphabet (à moins que 0 le soit, ce qui n'est pas précisé).

Vu que le code n'a pas de préfixe pour chacun de ses éléments, il n'est pas instantané.

$$2. \quad l_i = -\log_2(p_i)$$

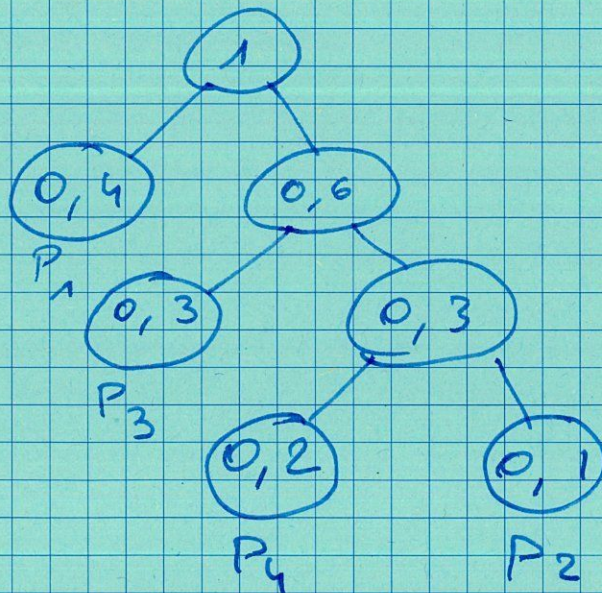
$$l_1 = -\log_2(0,4) = 1,32$$

$$l_2 = -\log_2(0,1) = 3,32$$

$$l_3 = -\log_2(0,3) = 1,74$$

$$l_4 = -\log_2(0,2) = 2,32$$

Arbre de codage optimal.  
Huffman



1,32 ✓  
↓  
profondeur

$$R = 0,4 + 2 \times 0,3 + 3 \times 0,2 + 3 \times 0,1$$

$$R = 1,9 \text{ bits/symbole}$$

Inégalité de Kraft-McMillan :  $\sum_i M^{-l_i} \leq 1$

$M = 4$  ~~instantané~~

$\Rightarrow 4^{-1,32} + 4^{-3,32} + 4^{-4,74} + 4^{-2,32} = 6,37 > 1$

(L'inégalité de Kraft-McMillan n'est pas vérifiée, le code n'est pas instantané.)

